

Hitro in zanesljivo računanje- Tekmuj sam s seboj, s časom in s sošolci

2015/16

Kako in kdaj?

Tekmujejo lahko le na spletni strani <http://sl.lefo.net> prijavljeni tekmovalci. Možnost tekmovanja se prikaže na dan, ko se tekmovalni krog prične. Rezultati vsakega tekmovanja so vidni takoj.

Med seboj se boste pomerili v izvajanju različnih računskih operacijah v različnih množicah števil:

		Prvi krog	Drugi krog	Tretji krog	Finale
		9. - 20. 11. 2015	7. - 18. 12. 2015	11. - 22. 1. 2016	20. 2. 2016
1. starostna skupina	učenci 1., 2. in 3. razreda	seštevanje in odštevanje ($v \mathbb{N}_0$)	primerjanje vsot in razlik ($v \mathbb{N}_0$)	iskanje neznanega števila ($v \mathbb{N}_0$) $a + \square = b$, $\square + a = b$, $a - \square = b$, $\square - a = b$	peteroboj
2. starostna skupina	učenci 4. in 5. razreda	seštevanje in odštevanje ($v \mathbb{N}_0$)	iskanje neznanega števila ($v \mathbb{N}_0$) $a + \square = b$, $\square + a = b$, $a - \square = b$, $\square - a = b$	množenje in deljenje ($v \mathbb{N}_0$)	
3. starostna skupina	učenci 6. in 7. razreda	seštevanje in odštevanje ($v \mathbb{N}_0$)	množenje in deljenje ($v \mathbb{N}_0$)	seštevanje in odštevanje ($v \mathbb{Q}$)	
4. starostna skupina	učenci 8. in 9. razreda	seštevanje in odštevanje ($v \mathbb{Z}$)	množenje in deljenje ($v \mathbb{Z}$)	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{Q}$)	
5. starostna skupina	srednješolci	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{N}_0$)	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{Q}$)	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{Z}$)	
6. starostna skupina	odrasli	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{N}_0$)	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{Q}$)	naključne računske operacije – mešano ($v \mathbb{Z}$)	

Pravila tekmovanja:

- Pri računanju ni dovoljena uporaba računalna oziroma papirja in svinčnika.
- Tekmujete lahko le v svoji starostni skupini.
- Tekmujete lahko samo z enim uporabniškim imenom.
- Tekmujete lahko le tisti uporabniki, ki ste v spletno aplikacijo vpisali svoje prave podatke (ime, priimek, šola, razred), le uporabniško ime in geslo si lahko izmislite.
- Dovolj je, če v vsakem tekmovalnem krogu tekmuje enkrat. Imate pa možnost, da še dvakrat izboljšujete rezultat, a pri tem ste omejeni s časom. Tako lahko vsak tekmovalec v vsakem tekmovalnem krogu tekmuje do 3-krat v času 60-ih minut. Upošteva se najboljši rezultat.
- Za uvrstitev v finale se seštejeta dva najvišja dosežka izmed treh, ki jih pridobite v vseh treh tekmovalnih krogih. Tako se lahko v finale uvrstijo tudi tisti tekmovalci, ki niso sodelovali v enem izmed tekmovalnih krogov.
- V finale se uvrsti vsaj 10 najboljših tekmovalcev iz prve do četrte starostne skupine, iz pete in šeste starostne skupine pa vsaj 5 najboljših.
- Do finala so vsi tekmovalci anonimni. Rezultati prvih treh krogov se objavljajo samo z uporabniškimi imeni tekmovalcev. Udeleženec finala s prijavo na finale soglašajo z javno objavo njegovih rezultatov in fotografij s tekmovanja.